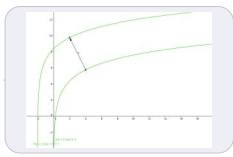


Abbildungen im Koordinatensystem - Abbildungsgleichungen und Funktionsabbildungen -

Matrixmultiplikation



Matrix kann mit einem Vektor multipliziert werden

Matrix $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

Bildpunkt kann mit Matrix berechnet werden

$P(x|y) \rightarrow P'(x'|y')$

$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$x' = a \cdot x + b \cdot y$
 $y' = c \cdot x + d \cdot y$

Einer Funktion

$y = \frac{1}{2} \cdot (x-1)^2 + 3 \xrightarrow{\vec{v} = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}} y' = \frac{1}{2} \cdot (x-1+2)^2 + 3 + 4 = \frac{1}{2} \cdot (x+1)^2 + 7$

$y = 2 \cdot \log x + 3 \xrightarrow{\vec{v} = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}} y' = 2 \cdot \log(x+2) + 3 + 4 = 2 \cdot \log(x+2) + 7$

Als Abbildung

$P(x|y) \xrightarrow{\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \end{pmatrix}} P'(x'|y')$

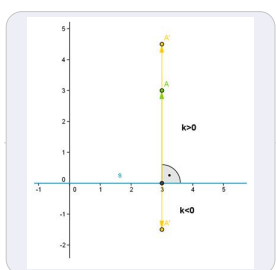
Matrix $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Gleichung

$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \end{pmatrix}$

$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \end{pmatrix} \Leftrightarrow \wedge \begin{matrix} x' = x + v_x \\ y' = y + v_y \end{matrix}$

Orthogonale Affinität



Funktionsgleichung wird mit dem Faktor k multipliziert

$P(x|y) \xrightarrow{x\text{-Achse}; k} P'(x'|y')$

Matrix $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$

Gleichung

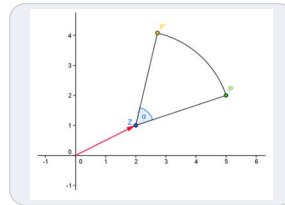
$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$\Leftrightarrow \wedge \begin{matrix} x' = x \\ y' = k \cdot y \end{matrix}$

Drehung

$P(x|y) \xrightarrow{Z(x_2|y_2); \alpha} P'(x'|y')$

Matrix $\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$



Gleichung

$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} x-x_2 \\ y-y_2 \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$

$\Leftrightarrow \wedge \begin{matrix} x' = \cos \alpha \cdot (x-x_2) - \sin \alpha \cdot (y-y_2) + x_2 \\ y' = \sin \alpha \cdot (x-x_2) + \cos \alpha \cdot (y-y_2) + y_2 \end{matrix}$

Eigenschaften

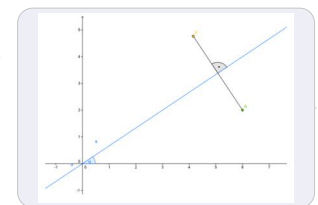
Für 90° ergibt sich die Matrix $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

Für 180° ergibt sich die Matrix: (-Punktspiegelung) $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

Achsen Spiegelung

$P(x|y) \xrightarrow{\alpha} P'(x'|y')$

Matrix $\begin{pmatrix} \cos 2\alpha & \sin 2\alpha \\ \sin 2\alpha & -\cos 2\alpha \end{pmatrix} \tan \alpha = m$



Gleichung

$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 2\alpha & \sin 2\alpha \\ \sin 2\alpha & -\cos 2\alpha \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$\Leftrightarrow \wedge \begin{matrix} x' = \cos 2\alpha \cdot x + \sin 2\alpha \cdot y \\ y' = \sin 2\alpha \cdot x - \cos 2\alpha \cdot y \end{matrix}$

Eigenschaften

Die Gleichung gilt für Ursprungsgeraden

a ist der Winkel zwischen x-Achse und Gerade: $\tan a = m$

Spiegelung an der x-Achse: $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

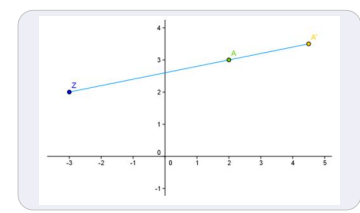
Spiegelung an der y-Achse: $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Winkelhalbierende $y=x$ (= Umkehrfunktion) $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

Zentrische Streckung

$P(x|y) \xrightarrow{Z; k} P'(x'|y')$

Matrix $\begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$



Gleichung

$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} (1-k)x_2 \\ (1-k)y_2 \end{pmatrix}$

$\Leftrightarrow \wedge \begin{matrix} x' = k \cdot x + (1-k) \cdot x_2 \\ y' = k \cdot y + (1-k) \cdot y_2 \end{matrix}$