

Sinus Kosinus und Tangens als Koordinate am Einheitskreis

pos. im I. und II. Quadranten **Sinus**: y-Koordinate

pos. im I. und IV. Quadranten **Kosinus**: x-Koordinate

Tangens: Steigung einer Geraden durch (0|0) und P auf Kreis

$c = \sin^{-1} \alpha$ Berechnung von $\sin \alpha = c$; $c \in [-1; 1]$

positiver Winkel im Taschenrechner:

Je nach Quadrant des zweiten Winkels kannst du den Wert mit $180^\circ - \alpha$; $180^\circ + \alpha$; $360^\circ - \alpha$ berechnen.

negativer Winkel α^* im Taschenrechner

α ist $360^\circ + \alpha^*$

Wichtige Zusammenhänge

$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1 \Leftrightarrow \sin \alpha = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha} \Leftrightarrow \cos \alpha = \sqrt{1 - \sin^2 \alpha}$

$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$

Sinus, Kosinus, Tangens am Einheitskreis

Berechnungen an Dreiecken

Trigonometrische Funktionen

Trigonometrie - Sinus, Kosinus, Tangens und Zusammenhänge am Dreieck -

Funktionale Abhängigkeiten

Skalarprodukt

Innenwinkelsatz: $\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$

Rechtwinkliges Dreieck

Satzgruppe des Pythagoras

$c^2 = a^2 + b^2$;
 $h^2 = p \cdot q$; (Höhensatz); $a^2 = c \cdot p$; $b^2 = c \cdot q$ (Kathensatz)

Trigonometrische Zusammenhänge

$\sin \alpha = \frac{a}{c} = \frac{\text{Gegenkatete}}{\text{Hypotenuse}}$
 $\cos \alpha = \frac{b}{c} = \frac{\text{Ankatete}}{\text{Hypotenuse}}$
 $\tan \alpha = \frac{a}{b} = \frac{\text{Gegenkatete}}{\text{Ankatete}}$

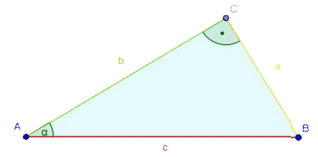
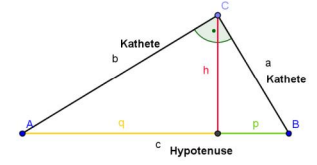
Allgemeines Dreieck

Sinussatz

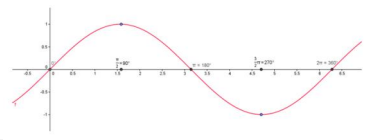
$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma}$

Kosinussatz

$a^2 = b^2 + c^2 - 2 \cdot b \cdot c \cdot \cos \alpha$



$y = \sin a$; $D = \mathbb{R}$; $W = [-1; 1]$



Sinus

$y = \cos a$; $D = \mathbb{R}$; $W = [-1; 1]$

Cosinus

$y = \tan a$; $D = \mathbb{R} \setminus \{ \dots -\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}, \frac{3\pi}{2}, \frac{5\pi}{2} \dots \}$; $W = \mathbb{R}$

Tangens

$A_n = (x | \log_2(x+8) + 1)$

$\vec{OP}_n = \begin{pmatrix} 2 \cdot \cos \varphi - 2 \\ 0,5 \cdot \sin \varphi \end{pmatrix}$

Punkte oder Vektoren hängen von x Koordinaten oder Winkeln φ ab

Ansätze suchen, wie mit konkreten Punkten/ Vektoren und die abhängigen Koordinaten einsetzen
 Punkte/ Vektoren in Formel einsetzen und es ergibt sich ein Ergebnis in Abhängigkeit von x oder j

Trägergraphen

B_n Auf diesem Graphen liegen alle Punkte

$B_n(-x-6 | -x^2-2x+1)$

1. Punkt als Gleichungssystem schreiben:
 $x' = -x - 6$
 $y' = -x^2 - 2x + 1$
2. Erste Zeile nach x auflösen
 $x = -x' - 6$
3. x in zweite Zeile einsetzen
 $y' = -(-x' - 6)^2 - 2(-x' - 6) + 1$

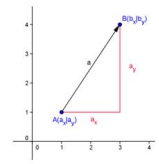
Der Trägergraph der Punkte B_n ist: $y = -x^2 - 14x - 23$

Beispiel

Wiederholung Vektoren

Vektor berechnen

"Spitze minus Fuß"
 $A(a_x | a_y); B(b_x | b_y) \rightarrow \vec{a} = \vec{AB} = \begin{pmatrix} b_x - a_x \\ b_y - a_y \end{pmatrix}$



Betrag (Länge) eines Vektors

$|\vec{a}| = a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{(b_x - a_x)^2 + (b_y - a_y)^2}$

Skalarprodukt

Skalarprodukt:
 Winkel zwischen 2 Vektoren berechnen

$\vec{a} \odot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos \alpha \Leftrightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{a} \odot \vec{b}}{a \cdot b} \quad \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \end{pmatrix} = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y$

Vektoren senkrecht zueinander: Skalarprodukt = 0!

$\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix} \odot \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \end{pmatrix} = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y = 0$

