

Formulierung der Lernziele für den Lernpfad

»AntMe! - Das große Krabbeln beginnt«

Zeitbedarf: 1 Unterrichtsstunde

Medien: PC, Internet

Voraussetzungen: Visual Studio Express 2008 ist installiert. Die Schüler haben alle nötigen Rechte um in ihrem Home-Verzeichnis Dateien und Ordner zu erstellen. Grundkenntnisse aus der Programmierung und Zustände von Objekten sind vorhanden.

Richtziele

Der Lernpfad arbeitet daraufhin, dass die SuS die objektorientierten Programmierung selbstgesteuertes Erlernen.

Grobziele

- Die SuS laden sich das Projekt „AntMe! 1.6 für C#“ herunter und installieren es in Visual Studio Express 2008 (Quelle: <http://antme.net>).
- Sie festigen ihr Vorwissen der objektorientierter Begriffe aus vergangenen Schulklassen.
- Die SuS erarbeiten sich eigenständiges neuer Programmieretechniken mit AntMe und Turtle

Feinziele

-